

SUCCESS STORY

Hinein per Fingerabdruck.
Die Stadt Bílina erweitert das
einzigartige Schutzsystem mit 2N



AUFTRAG

Der Stadtrat von Bílina hat beschlossen, die digitale Infrastruktur der Stadt auszubauen und im Rahmen des Projektes „Smart Cities“ den Fokus auch auf die Stärkung der Sicherheit von Grundschulen und Kindergärten zu richten. Die primäre Anforderung an das neue Zutrittssystem betraf neben der erhöhten Sicherheit auch die einfache Integration und Zeiterfassung. Die Wahl fiel dann unzweideutig auf die Produkte von 2N, die alle diese Anforderungen erfüllten. Die Stadt hat sich für das elektronische Zutritts- und Zeiterfassungssystem mit biometrischen Lesegeräten für 7 Kindergartengebäude und 3 Grundschulen entschieden. Die Gebäudetüren werden somit von den Eltern und Kindern per Fingerabdruck geöffnet; ein ähnliches System wird auch von den Mitarbeitern des Stadtamtes und der Polizei bei der Mitarbeiter-Zeiterfassung genutzt.



VORTEILE



Zuverlässiges
Zutrittssystem mit
Ausbaumöglichkeiten



Integration in andere
Systeme Dritter



Mitarbeiter-
Zeiterfassung



Einfache Installation,
Konfiguration und
Verwaltung



„Unsere Absicht war vor allem, das Gefühl der Sicherheit in den Schulen zu stärken sowie zu vermeiden, dass unbefugte Personen sich dort frei bewegen können“

Zuzana Schwarz Bařtipánová
Bürgermeisterin von Stadt Bílina

LÖSUNG

Insgesamt wurden 29 Sprechanlagen von 2N mit biometrischen Lesegeräten in allen Schulgebäuden installiert. In der Praxis funktioniert das ganz einfach:



2N® IP Verso

Wenn ein Elternteil sein Kind vom Kindergarten abholen will und zur festgelegten Uhrzeit kommt, wird er durch Fingerabdruck automatisch ins Gebäude eingelassen. Wenn er zu einer anderen Uhrzeit erscheint, kann er die Klingel einer der Klassen benutzen, die Lehrerin lässt ihn dann mithilfe der Video-App in ihrem Handy herein, auch wenn sie sich mit den Kindern gerade auf dem Schulspielplatz befindet. Das Speichern neuer und das Löschen alter Abdrücke erfordert keine speziellen Fachkenntnisse - diese Vorgänge können von der Leiterin des Kindergartens problemlos in ihrem Büro durchgeführt werden.



Bakaláři

Die Türsprechanlagen mit biometrischen Lesegeräten wurden in den Grundschulen in das System Bakaláři, das meistbenutzte Online-System für Schulverwaltungen, integriert. Per Fingerabdruck kann die Tür während des Unterrichts geöffnet werden, wenn sie geschlossen ist. Die biometrischen Lesegeräte können auch zur Zeiterfassung benutzt werden, vor allem bei Problemschülern, denn das System ist mit dem elektronischen Klassenbuch verknüpft.



Advent

Das elektronische Zutritts- und Zeiterfassungssystem wurde von der Stadtverwaltung in insgesamt 14 Objekte installiert. Neben den 7 Kindergärten und den 3 Grundschulen handelt es sich hierbei noch um 3 Gebäude der Stadtpolizei, des Stadtamtes und der Musikgrundschule. Dort dienen sie jedoch primär einem anderen Zweck - der Mitarbeiter-Zeiterfassung; im Falle der Stadtpolizei lenken sie auch den Zutritt zu einzelnen Räumen. Dank der Software der Firma Advent werden die Ausgaben des biometrischen Lesers am Gebäudeeingang im Personal- und Lohnsystem automatisch gespeichert, was komfortabler ist als früher, als sich die Mitarbeiter über den PC anmelden mussten.

FAZIT

Dank der installierten Produkte von 2N konnten ein zuverlässiger Schutz und die Sicherheit in allen Schulgebäuden erreicht werden. Das komplexe Sicherheitssystem basiert dabei auf den Vorteilen der IP-Technologie. Sein Mehrwert liegt in der einfachen Installation und Verwaltung, die auch aus der Ferne erfolgen kann. Den Benutzern wird der Gebäudezutritt unter Verwendung moderner Technologien über einen Fingerabdruck oder alternativ über eine Klingel und die Video-App im Telefon oder über die Innensprechstelle gewährt. Das System ermöglicht auch die Anwesenheitskontrolle von Schülern und Mitarbeitern. Von Vorteil war deshalb auch die reibungslose Integration des Zutrittssystems in das Online-System für die Schulverwaltung Bakaláři und in das Zeiterfassungssystem Advent.

IN COOPERATION WITH:

